



# L'architecture pour les petits et les plus grands. Dessiner les plans d'une maison



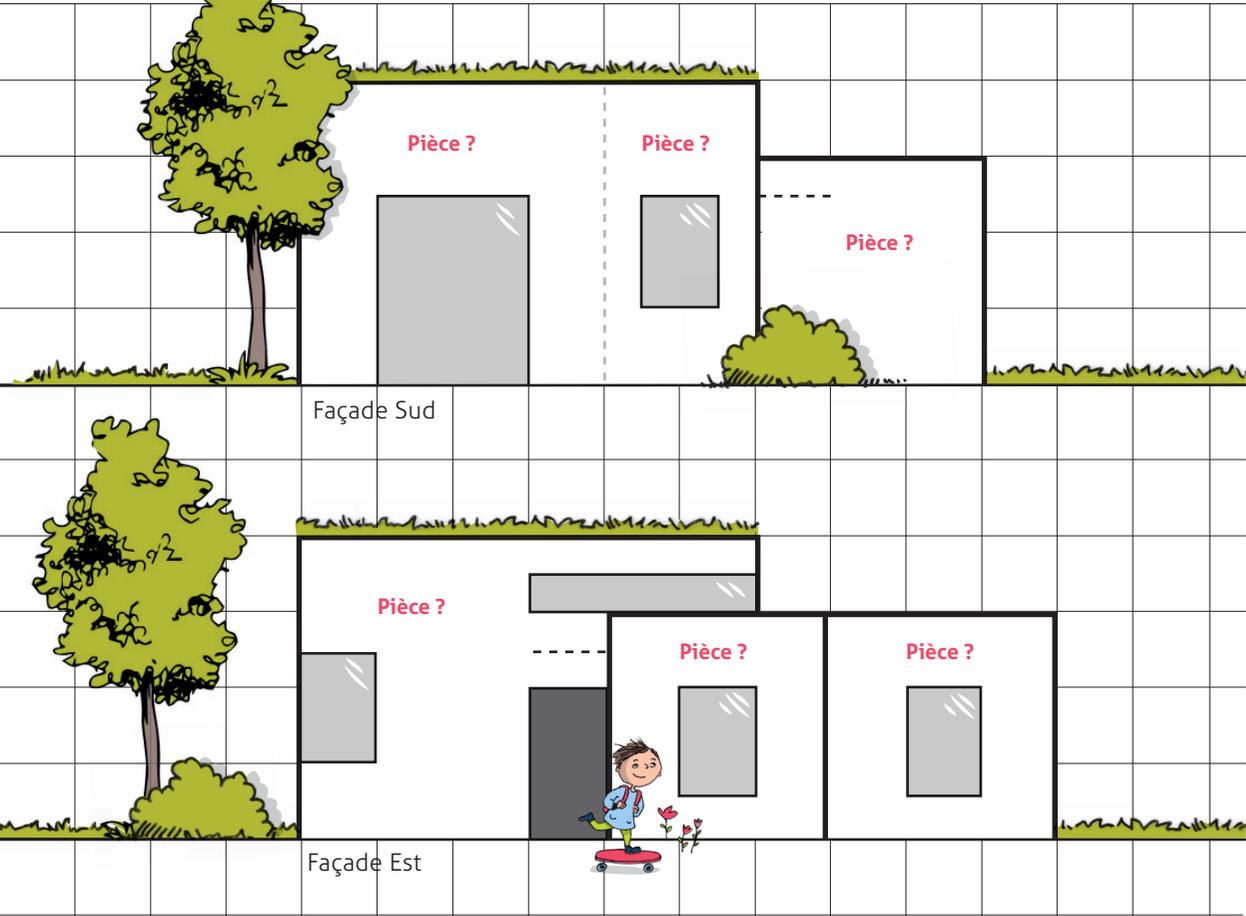
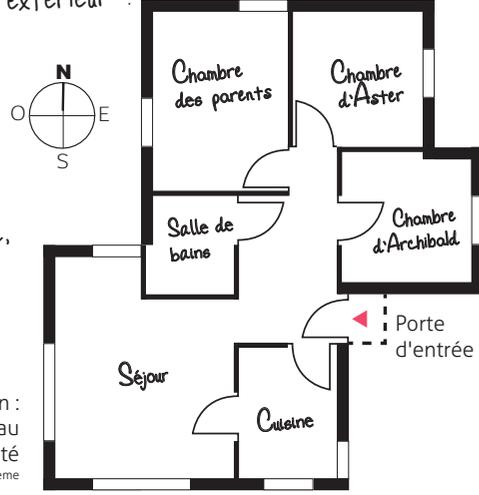
En route pour l'école... Veste enfilée, plus qu'un pas pour sortir de la maison. Dehors, Archibald se retourne pour faire coucou à sa petite sœur Aster qui le guette à la fenêtre. L'occasion pour lui d'observer sa maison de l'extérieur !

En t'aidant du plan de la maison, retrouve le nom des pièces sur les façades\* dessinées.

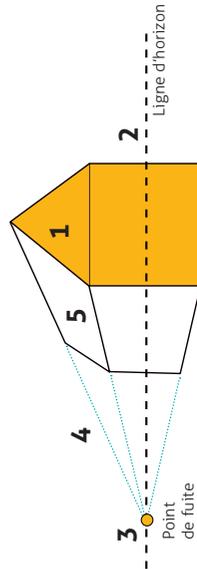
As-tu pensé à colorier les façades ? Tu peux aussi représenter sur les façades les matériaux de ton choix de manière schématique, ça donnera plus de punch à ton dessin !



Echelle du dessin :  
1 cm = 1 carreau  
= 1 mètre dans la réalité  
Cela équivaut à 1/100<sup>ème</sup>



## De la 2D\* à la 3D\*, comment dessiner une perspective\* à « 1 point de fuite » en 5 étapes

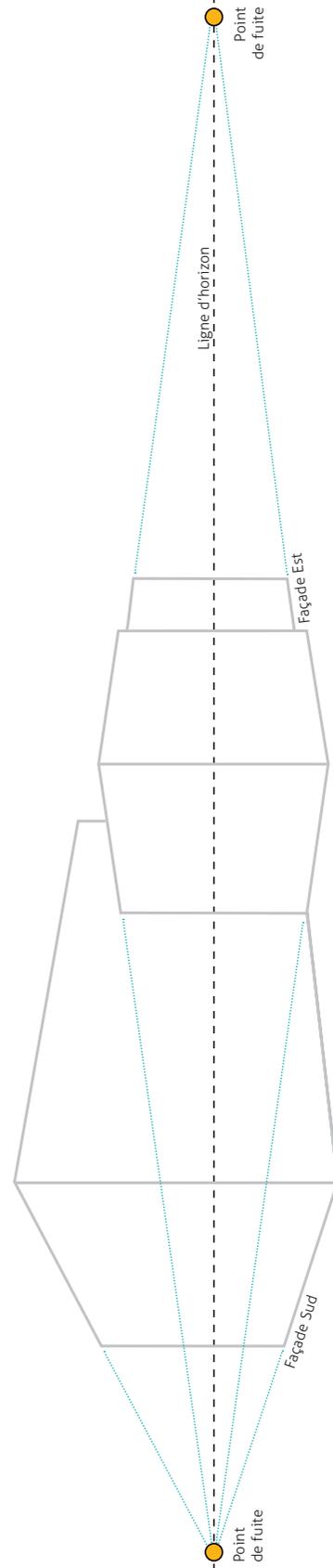


- 1 : Dessiner la façade de face - 2 : Dessiner la ligne d'horizon
- 3 : Placer un point de fuite sur la ligne d'horizon - 4 : Relier chaque sommet de la façade (1) au point de fuite - 5 : Dessiner la façade latérale en choisissant la profondeur souhaitée.



## Le rôle de l'architecte

A partir du plan et des façades, l'architecte représente le bâtiment en 3D. On appelle cela une perspective. La vue en perspective permet de transmettre une image plus réaliste de ce que sera le projet. Le rôle de l'architecte est de concevoir des scénarios d'intégration dans le site, de proposer des solutions techniques, financières et esthétiques, afin d'adapter le projet au plus proche des besoins du client.



## A toi de dessiner !

Archibald a commencé à dessiner le début de sa maison, mais n'a pas eu le temps de dessiner les portes, les fenêtres, les arbres... Aide-le à continuer ou à inventer la maison de tes rêves. Attention ! Main comme il est, Archibald a dessiné une perspective à 2 points de fuite !